



**תחרות ריקוד רובוקאפ ג'וניור 2016 - טופס ניקוד הופעת במה**

שם הקבוצה: \_\_\_\_\_ יסודי/חט"ב/תיכון \_\_\_\_\_ שופט: \_\_\_\_\_ חתימה \_\_\_\_\_

ניקוד	דוגמאות של כיצד ניתן להשיג ציונים גבוהים:	קטגוריה
/10	<ul style="list-style-type: none"> <li>• תנועות רובוט שאינן חוזרות על עצמן ו/או ביצוע מגוון של רובוט יש קשר, או נושא משותף שמודגם באמצעות ההופעה כולה</li> <li>• תצוגה דיגיטלית שמשלבת ו/או משלימה את ההופעה</li> <li>• הופעה שהיא מרתקת בכל משכה</li> <li>• שימוש שאפתני בכל שטח הזירה</li> <li>• תנועה(ות) הרובוט מבוצעות באמצעות כוראוגרפיה שצמודה היטב למוסיקה</li> </ul> <p><b>רק רובוטים ושני תלמידים רשאים להימצא על הבמה</b> <b>אביזרים סטטיים לא יתוגמלו בניקוד נוסף אלא אם הם משרתים מטרה מסוימת</b></p>	ערך בידורי
/10	<ul style="list-style-type: none"> <li>• הרובוטים נבנו על ידי התלמידים ואינם קיטים</li> <li>• השתמשו בטכנולוגיות בדרכים חדשות או שונות שלא נראו קודם לכן</li> <li>• שימוש בטכנולוגיות בלתי רגילות – למשל מערכות מכניות, אלקטרוניות או מערכות הספק לא רגילות</li> </ul>	חדשנות ומקוריות
/10	<ul style="list-style-type: none"> <li>• רובוטים אמינים שלא נופלים ומתפרקים ועובדים כמצופה במשך זמן ההופעה</li> <li>• תלבושות לרובוט שהוכנו לבד שמשלימים את ההופעה והם מושכים ומרתקים</li> <li>• הופעה מלוטשת ומצוחצחת במהלך ההצגה</li> </ul>	איכות ההצגה
/10	<ul style="list-style-type: none"> <li>• תנועת הרובוט סביב כל שטח הבמה</li> <li>• סנכרון ו/או תקשורת בין רובוטים</li> <li>• תנועות מסוכנות שמבוצעות על ידי הרובוט</li> <li>• פעולת גומלין (אינטראקציה) בין המצגת הדיגיטלית והרובוטים</li> </ul>	מורכבות טכנית
/10	<ul style="list-style-type: none"> <li>• חיישנים ש"מוסיפים ערך מוסף" להופעה</li> <li>• משתמשים בחיישנים בדרכים 'מקוריות' או שונות</li> <li>• תקשורת בין הרובוטים לפיתוח ההופעה</li> <li>• פעולת גומלין (אינטראקציה) בין אנשים לרובוטים (לא שלט רחוק)</li> <li>• פעולת גומלין (אינטראקציה) בין הרובוטים</li> <li>• שימוש בסמנים צבעוניים (בליגת תיכון בלבד)</li> </ul> <p><b>יסודי-חט"ב: שימוש ברובוטים שעוקבים אחרי פס על יריעה שמניחים על המשטח, לא ינוקד גבוה תיכון: אסור השימוש בפסים או ביריעות על הבמה</b></p>	חיישנים ופעולות גומלין (אינטראקציות)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• כל התערבות אדם לא מתוכננת: 3-</li> <li>• התחלות מחדש: 3- על כל התחלה מחדש</li> <li>• זמן מוקצה: 3- עבור כל 10 שניות מעבר</li> <li>• בתוך השטח: 3- עבור כל עבירה של חציית הגבול</li> </ul> <p><b>קבוצות שמפרות את החוקים, יוזהרו שהפרות כאלו לא יורשו בהופעה השנייה ויופחתו נקודות בהתאמה לפי שיקול דעת השופטים</b></p>	הפחתות
/50		סה"כ